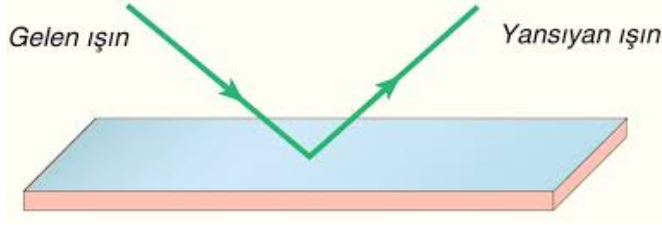


# Işığın Yansımaları

Yansıma ışığın bir engelle çarparak geldiği ortama geri dönmesidir.



Yansıma yüzeyin özelliğine göre 2 şekilde gerçekleşir:

1. Düzgün Yansıma
2. Dağınık Yansıma

## 1. Düzgün Yansıma

Pürüzsüz ve parlak yüzeylerde olur.

Paralel gelen ışınlar paralel olarak yoluna devam eder.

Yüzeyde oluşan görüntü nettir. (Görüntü tencere üzerindeki görüntümüz gibi eğik de olsa düzgün yansıma sayılır.)

Düzgün yansıma yapan yüzeyler: Ayna, durgun su, fayans, cilalı tahta, tencere kapağı, parlak otomobil yüzeyi vb.

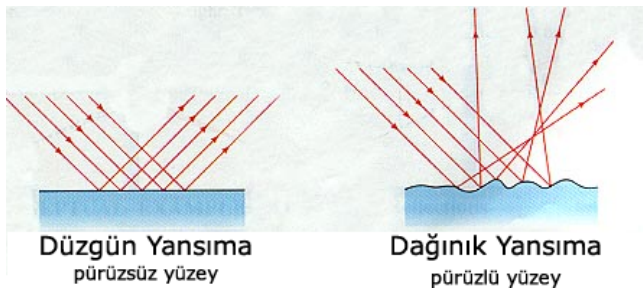
## 2. Dağınık Yansıma

Pürüzlü ve mat yüzeylerde gerçekleşir.

Paralel gelen ışınların paralelliliği bozulur.

Oluşan görüntü net değildir.

Dağınık yansıma yapan yüzeyler: Buruşuk alüminyum folyo, dalgalı su, duvar, kumaş toprak vb.



## Yansıma Kanunları

Yansıma olayı belirli kurallara göre gerçekleşir.

1. Gelen ışın, yansıyan ışın ve normal aynı düzlemedir.
2. Gelme açısı ile yansıma açısı birbirine eşittir.
3. Normal üzerinden gelen ışın, aynı yoldan geri yansır. (Gelme ve yansıma açıları  $0^\circ$  dir)

